

# Pädagogische und didaktische Hinweise zu den Thinklets

<b>Titel</b>	Ballone schiessen a
<b>Beschreibung</b>	Ein Ballon muss an die richtige Stelle gebracht werden. Der Zahlenraum ändert sich von Aufgabe zu Aufgabe. Selbstkontrolle durch "Pfeilwurf". Das Spiel ist beendet wenn fünf Ballone nicht getroffen wurden.
<b>Schuljahr</b>	Klasse 3-6
<b>Thema</b>	Arithmetik Arithmetik Geometrie Grössen und Masse Funktionen Algebra Statistik / Wahrscheinlichkeit
<b>Lernziele</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zahlenraum</li><li>• Sich auf dem Zahlenstrahl orientieren</li><li>• Schätzen</li></ul>
<b>Didaktische Umsetzung</b>	Der Ort einer vorgegebenen Zahl muss auf dem Zahlenstrahl ungefähr lokalisiert werden.
<b>Verwandte Thinklets</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ballone schiessen b</li><li>• Ballone schiessen c</li><li>• Ballone schiessen d</li></ul>
<b>Autor(in) der päd.-didakt. Hinweise</b>	Anna Mengelt
<b>Erfassungsdatum</b>	16.03.07
<b>letzte Aktualisierung</b>	16.03.07