

# Pädagogische und didaktische Hinweise zu den Thinklets

<b>Titel</b>	Kugelspiel : eigene Version
<b>Beschreibung</b>	Eine Kugel rollt über ein Spielfeld. Mit Gummibändern muss sie so umgelenkt werden, dass sie wieder in der Mitte landet.  Es kann ein eignes Kugelspiel gezeichnet und erprobt werden.
<b>Schuljahr</b>	Klasse 1-5
<b>Thema</b>	Geometrie  Arithmetik Geometrie Größen und Masse Funktionen Algebra Statistik / Wahrscheinlichkeit
<b>Lernziele</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vorstellungsvermögen</li><li>• Einen Verlauf voraussagen können</li></ul>
<b>Didaktische Umsetzung</b>	Durch selbständiges Probieren kann der Kugelbahnverlauf beobachtet und verbessert werden.  Mit den vorgegebenen Kugelspielen 1-7 kann geübt werden.
<b>Verwandte Thinklets</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kugelspiel 1-7</li></ul>
<b>Autor(in) der päd.-didakt. Hinweise</b>	Anna Mengelt
<b>Erfassungsdatum</b>	17.03.07
<b>letzte Aktualisierung</b>	17.03.07